App Konzept - Tracker

# Anforderungen

Wir wollen in unserer App von einem Smartphone ein GPS Signal einholen und den Standort aufzeichnen und Grafisch darstellen. In einer Datenbank soll der Verlauf wo man sich befindet hatte aufgezeichnet werden. Dieser Verlauf soll vom Benutzer abgerufen werden können. Auf Wunsch kann man in Settings Push-Benachrichtigungen bei einem Standortwechsel verlangen. + Option ob es im Hintergrund funktionieren darf.

### Sensoren

* GPS

# Zusatzanforderungen

Wenn wir fertig sind mit der App könnten wir sie beliebig erweitern Beispiele:

* Kompass
* Nähe Messer
* Schallstärke
* Taschenlampe
* Kamera

# Frameworks

|  |  |
| --- | --- |
| **Framework** | **Beschreibung** |
| Cordova | Framework für Hybride Applikationen (Apps die auf verschiedenen Betriebssystemen funktionieren Bsp. Android, IOS) um sie zu Builden und zu Testen. |
| Angular2 |  |

# Datenbank

Firebase 🡪 https://firebase.google.com/docs/storage/

# Styling

Bootstrap und wenn wir Zeit haben ein eigenes Styling.

# Entwicklungsumgebung

VisualStudio Code

# Code- und Dateiverwaltung

Wir haben unseren Code in GitHub drin. <https://github.com/Stylejoe/M335>

# Planung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Wochenplan: | Ziel: | Dueen: | Christopher: | Ergebnis: |
| Tag1 | Alles eingerichtet, Angular2 Einführung und App-Konzept erstellt und evt. erste Codes zu App | Einrichten der VM, Git, Programmiertools und einführung Angular2 und JavaScript, Grundlegendes Design für App aufzeichnen und bei Planung helfen. | Einrichten der VM, Git, Programmiertools und einführung Angular2 und JavaScript, Konzept aufschreiben und Planung machen |  |
| Tag2 | Angular2 Anwendung und start App-Programmierung. Aufteilung XY Koordinaten auslesen und Verlauf aufzeigen + Datenbank einbinden mit Verlauf. (Grundfunktion) | Sensoren einbinden und x:Koordinaten und y:Koordinaten erfassen und in der App darstellen. | Verlauf der X + Y Koordinaten aufzeichnen und in Datenbank erfassen + darstellen. |  |
| Tag3 | Verfeinerung von den Grundfunktionen. Eventuell eine Karte einfügen. Erste Tests um zu sehen ob es funktioniert. Evt. mit Styling beginnen | Einige Optionen einbinden, Map machen (Zweitansicht) und Fertigstellung der Grundfunktionen | Einige Optionen einbinden, Map machen (Zweitansicht) und Fertigstellung der Grundfunktionen |  |
| Tag4 | Einheitliches Styling und fertigstellung der Grundlegenden App + Testing. Wenn die App grundlegend fertig ist kann man weitere Funktionen noch hinzufügen. (Release machen und weiter arbeiten an Projekt) | Einheitliches Grundstyling machen. Evt. Layout nochmals überdenken und verschönern + Funktionen von Vortagen evt. fertigstellen | Einheitliches Grundstyling machen. Evt. Layout nochmals überdenken und verschönern + Funktionen von Vortagen evt. fertigstellen |  |
| Tag5 | Fertigstellung, Restarbeiten, Verfeinerungen | Fertigstellung, Restarbeiten, Verfeinerungen | Fertigstellung, Restarbeiten, Verfeinerungen |  |

# Grobe Skizze von Applikation

